

# アルゴリズム2EX 問題ワークシート

ステージレイアウト

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											

X : 壁 F : 旗

● : ロボット(最初の向きを矢印で示す)

領域外の部分は斜線で消す

作成者

---

コマンドブロック数

前進 回転 始/終 IF

--	--	--	--

0-4

0-4

0-2

0-2

ENDの数は自動的に決定します

最短手順数

--

1-16

問題名称

解答例

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

# アルゴリズム2EX 問題ワークシート(記入例)

解答例

ステージレイアウト

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	/	/
2	X	X	X	F			X	X	X	/	/
3	X	X	X		X		X	X	X	/	/
4	X	F		●↑	X			F	X	/	/
5	X		X	X	X	X	X		X	/	/
6	X	F			X			F	X	/	/
7	X	X	X		X		X	X	X	/	/
8	X	X	X	F		F	X	X	X	/	/
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	/	/
10	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
11	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/

X : 壁 F : 旗

● : ロボット(最初の向きを矢印で示す)

領域外の部分は斜線で消す

作成者 **JEITA**

コマンドブロック数

前進 回転 始/終 IF

<b>3</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
----------	----------	----------	----------

0-4

0-4

0-2

0-2

ENDの数は自動的に決定します

最短手順数

**7**

1-16

問題名称

**十字回廊 2**

1 始∞

2 始3

3 前2

4 回90

5 終

6 回180

7 終

8

9

10

11

12

13

14

15

16