

# アルゴリズム2EX 問題デザインシート

作成者

ステージレイアウト

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											

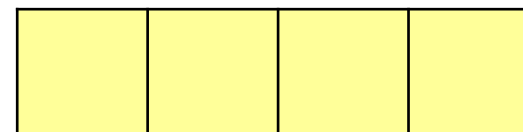
X : 壁 F : 旗

● : ロボット(最初の向きを矢印で示す)

領域外の部分は斜線で消す

コマンドブロック数

前進 回転 始/終 IF



0-4 0-4 0-2 0-2

ENDの数は自動的に決定します

最短手順数



1-16

解答例

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		

問題名称

# アルゴリズム2EX 問題デザインシート (記入例)

作成者 **JEITA**

ステージレイアウト

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	/	/
2	X	X	X	F			X	X	X	/	/
3	X	X	X		X		X	X	X	/	/
4	X	F		●	X			F	X	/	/
5	X		X	X	X	X	X		X	/	/
6	X	F			X			F	X	/	/
7	X	X	X		X		X	X	X	/	/
8	X	X	X	F		F	X	X	X	/	/
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	/	/
10	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
11	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/

X : 壁 F : 旗

● : ロボット (最初の向きを矢印で示す)

領域外の部分は斜線で消す

コマンドブロック数

前進 回転 始/終 IF

<b>3</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
----------	----------	----------	----------

0-4

0-4

0-2

0-2

ENDの数は自動的に決定します

最短手順数

**7**

1-16

解答例

1	始∞	
2	始3	
3	前2	
4	回90	
5	終	
6	回180	
7	終	
8		
9		
10		
11		

問題名称 **十字回廊 2**